Mingoonscript Specification Document

**문자열, 그리고 실수!**

민군스크립트에서는 정수가 없어요.

모든 수는 실수로 처리되죠. 이건 C에서 float 형에 해당한다고 할까요?

코드에 1 이나 5 같은 정수를 써넣어도 내부적으로는 1.0 과 5.0 으로 처리된다는 말이죠.

그리고 한 개 이상의 문자로 이루어지는 데이터를 문자열로 처리한답니다.

이건 쌍따옴표나 따옴표로 감싸주면 됩니다.

숫자 리터럴(실수로 처리됨)은 0~9 를 사용해 10진수로 표기가 가능합니다.

문자열에는 유니코드 문자를 사용해 문자 집합을 만들면 되구요.

**민군스크립트의 유일한 자료형, " 테이블 "**

민군스크립트는 동적 타입 언어이지만 사용자가 원한다면 명시적으로 테이블을 선언할 수 있습니다.

테이블 = ()

단지 이렇게 해주면 초기화가 되는거죠!

테이블은 인위적으로 의미를 부여해 여러 종류로 나눠볼 수가 있는데요, 그 중 배열, 변수같은 것들이 있죠.

배열은 위와 같이 초기화가 가능하고 변수도 그냥

변수 = 0.0

하던가

변수 = ""

하면 되는거에요. 간단하죠?

만약 숫자를 키로 쓰는 배열이 아닌 문자열을 키로 쓰는 배열이더라도

테이블 = ()

테이블("가") = 1

그냥 이런식으로 해주면 되는거에요.

참고로 테이블 네이밍 규칙은 다음과 같습니다.

키워드는 테이블 이름으로 사용불가

맨 첫번째 글자는 영소문자로 시작

공백, 개행문자 등 특수한 목적으로 사용되는(일반적으로 \n \r 등과 같이 표기하는 문자) 특수문자는 사용 불가

그리고 중요한 점은 모든 테이블은 기본적으로 전역(global)에서 접근이 가능하다는 것입니다.

**키워드**

if, loop, elseif, function, else

**리터럴**

숫자 리터럴 : 0~9, -, .

문자 리터럴 : UNICODE

**함수의 작성**

민군스크립트에서 함수를 작성하는 건 간단합니다.

일단 함수도 결국은 테이블이고 단지 실행가능한 코드가 들어있는 루틴이라고만 생각하면 됩니다.

테이블 초기화를 응용해 함수 정의가 가능합니다!

f = function (x) (

say(x)

)

간단하죠?

그런데 function (arg) 와 같이 표현하는건 뭔가 멋지지 않다고 생각될 수도 있습니다.

그래서 민군스크립트는 함수 정의를 위한 또 하나의 정의 방법을 지원하며, 이 방법은 문법 치장(syntax sugar)일 뿐입니다.

function f(x) (

say(x)

)

**제어문**

조건식에 맞으면 실행하는 구문은 다음과 같습니다.

if 조건식 (

구문

)

또는 다음과 같이 else 나 elseif 를 사용할 수 있습니다.

if 조건식 (

구문

)

elseif 조건식 (

구문

)

else (

구문

)

민군스크립트에서는 단순한 반복문을 지원합니다.

loop (

구문

)

이 단순한 구문에 if 문과 end 함수를 적절히 사용하면 다른 언어에서 볼 수 있는 for 문등의 구현이 가능합니다!

즉, loop 구문 안에 if 문을 넣어 해당 조건에 맞지 않을 때 end() 하도록 하면 됩니다.